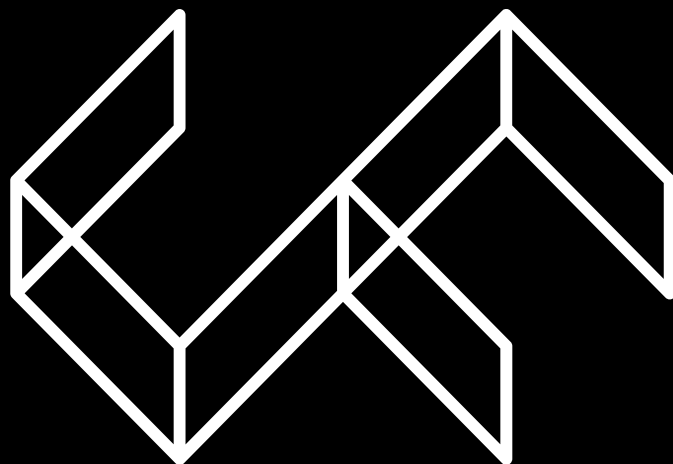


JACOPO FAGGIAN



CV

# 1

# PERSONAL DATA

**NOME COGNOME  
NATO A**

Jacopo Faggian  
Treviso, 08.02.1993

**INDIRIZZO**

Via dei Fanti 64 i.1  
31050 Ponzano Veneto (TV)

**CELLULARE  
E-MAIL  
SITO WEB**

+39 366 979 1338  
jacopo.faggian@alice.it  
<http://www.jacopofaggian.net>

**AUTOMUNITO**

Si (patente B)



# 2

# EDUCATION

**PERIODO ED ENTE  
ORDINAMENTO**

2007–2012, Liceo Artistico Statale Treviso  
Tradizionale, sezione Architettura

**SKILLS**

- Disegno a mano
- Disegno tecnico
- Tecniche artistiche
- Scultura

**PERIODO ED ENTE  
CORSO DI LAUREA**

2012–2015, IUAV University of Venice  
BA Industrial Design

**SKILLS**

- Conoscenza dei principali software grafici
- Conoscenza delle basi della grafica
- Conoscenza delle basi dei processi di produzione e progettazione di un prodotto
- Conoscenza delle info di base sui materiali
- Progettazione di artefatti quali logotipo, impaginato, sito web, video, tipografia, infografica

**TESI CONCLUSIVA**

InfoSport - inserto sportivo della Gazzetta dello Sport che propone approfondimenti storici e statistici relativo agli sport e agli eventi sportivi (es. Formula 1); applicazione interattiva per il controllo dei dati statistici in diretta durante gli eventi sportivi e la verifica di dati storici

**PERIODO ED ENTE  
CORSO DI LAUREA**

2015–2018, IUAV University of Venice  
MA Visual and Communication Design

**SKILLS**

- Approfondimento delle conoscenze progettuali in ambito grafico precedentemente acquisite
- Lavoro su progetti di gruppo più complessi e articolati quali una rivista, un progetto di interfaccia, una serie di infografiche
- Acquisizione nuove competenze in campo grafico e digitale
- Apprendimento ulteriori software utili al progetto

**TESI CONCLUSIVA**

RassegnaVisuale - sito di informazione giornalistica, basato su tecniche come la schematizzazione delle notizie e l'uso di infografiche interattive, per raccontare i fatti in modo oggettivo e coinvolgente, oltre che fornire all'utente una modalità di visualizzazione online diversa da quanto normalmente si vede



# 3

# WORK EXPERIENCE

## PERIODO DI LAVORO AZIENDA

Febbraio 2015 – Maggio 2015  
O-Zone Unipersonale s.r.l.  
Via Monte Grappa 13, 31050 Ponzano Veneto (TV)

## RUOLO E COMPITI

Graphic designer / progettista grafico  
– Progettazione immagini coordinate e logo per clienti italiani e esteri di vari ambiti  
– Impaginazione di prodotti editoriali  
– Attività di ricerca a supporto di progetti dello studio

## PERIODO DI LAVORO AZIENDA

Ottobre 2017 – Febbraio 2018  
YALP s.r.l.  
Via Tommaso da Modena 8, 31100 Treviso

## RUOLO E COMPITI

Graphic designer / progettista grafico  
– Progettazione elaborati grafici (logo e immagine coordinata, pubblicazioni, manifesti, etc.)  
– Progetti di pagine web, newsletter e interfacce  
– Attività di ricerca a supporto di progetti dello studio

## PERIODO DI LAVORO AZIENDA

Aprile 2018 – Agosto 2018  
Sebastiano Girardi Studio  
Calle Stretta Lipoli 3022, 30125 Venezia

## RUOLO E COMPITI

Graphic designer / progettista grafico  
– Progettazione elaborati grafici (logo e immagine coordinata, pubblicazioni, manifesti, etc.)  
– Elaborazione video e immagini animate  
– Attività di ricerca a supporto di progetti dello studio

## PERIODO DI LAVORO AZIENDA

Settembre 2018 – NOW  
SHADO s.r.l. c/o H-FARM s.p.a.  
Via Sile 51, 31056 Roncade (TV)

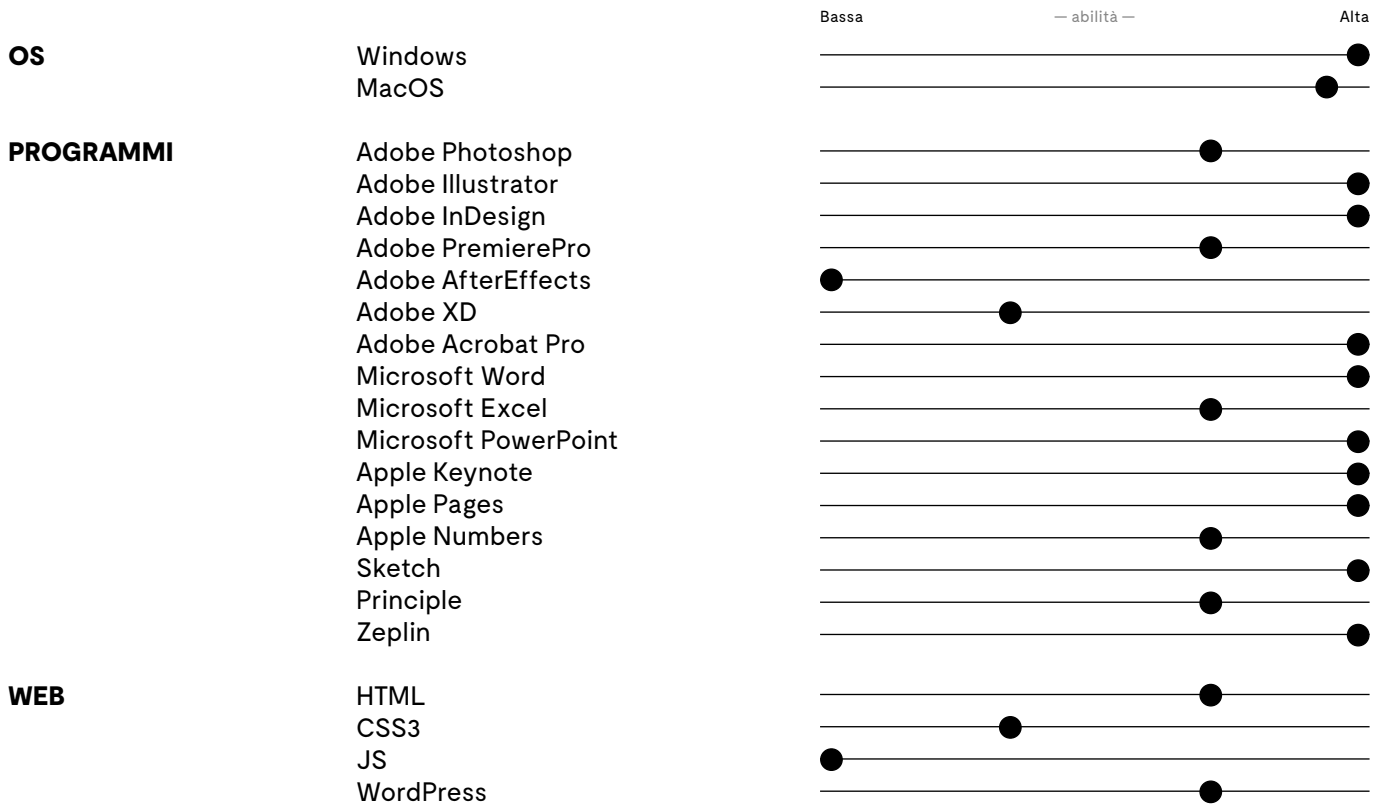
## RUOLO E COMPITI

Junior UX / UI / Digital Designer  
– User Experience Design (flussi e interazioni utente, comportamenti in determinate situazioni)  
– User Interface Design (wireframing, struttura, responsive, applicazione grafica, colori, animazioni, immagini sito)  
– Digital Design (pattern, texture, icone, banner, fotoritocco, tipografia, editing, preparazione asset)  
– Graphic Design (impaginazione, logo design)  
– Supporto data entry progetti web  
– Presentazioni per clienti, proposte progetti, preparazione brief per lavori affidati ad esterni, trasferte  
– Lavoro assieme ai developer per implementazione pagine, funzioni e valutazione eventuali correttivi



# 4

# SOFTWARE SKILLS



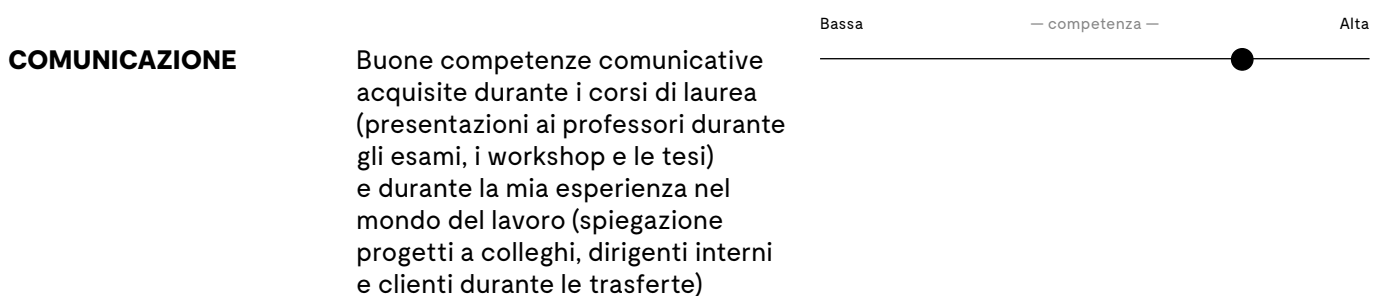
# 5

# LANGUAGES



# 6


# OTHER SKILLS



## LAVORO DI GRUPPO


Buona attitudine al lavoro di gruppo, acquisita sia durante l'università (laboratori, corsi interni e workshop) che durante il lavoro (progetti svolti assieme a colleghi della stessa area o di altri ambiti o aree differenti)

Bassa — competenza — Alta

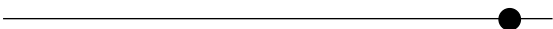


## CONOSCENZE

— User Experience Design (flussi e interazioni utente, comportamenti in determinate situazioni)



— User Interface Design (wireframe, struttura, responsive, applicazione grafica, tipografia, colori, simboli, animazioni, immagini)



— Digital Design (pattern, texture, icone, banner, fotoritocco, editing, preparazione asset)



— Graphic Design (impaginazione, logo design)



— Data entry (supporto ai colleghi in ambito di progetti web)



— Presentazioni (per clienti in sede o in trasferta, per proposte progetti, preparazione brief per lavori affidati a soggetti esterni)



— Lavoro assieme ai developer (implementazione pagine, nuove funzioni e valutazione eventuali correttivi e livello dialogo oltre che comprensione dei termini specifici)



UPDATED:  
05.04.2020  
h. 17:10 PM